

Ruta 3. Guareña. A las posiciones nacionales en el frente en la zona de Pegotes de Cámara

LONGITUD: 23.16 Kilómetros

DIFICULTAD: Media

TIEMPO TOTAL: 4 hora y 50 Minutos

TIEMPO PARADO: 32 Minutos

VELOCIDAD MEDIA: 4.8 Kilómetros

ALTURA DE SALIDA: 294 Metros

ALTURA DE LLEGADA: 294 Metros

ALTURA MÁXIMA: 323 Metros

ALTURA MÍNIMA: 265 Metros

DESCENSO ACUMULADO: 201 Metros

TIPO DE RUTA: Circular

LONGITUD: 12.38 Kilómetros

DIFICULTAD: Media

TIEMPO TOTAL: 4 hora y 7 Minutos

TIEMPO PARADO: 1 hora y 18 Minutos

VELOCIDAD MEDIA: 3 Kilómetros

ALTURA DE SALIDA: 245 Metros

ALTURA DE LLEGADA: 245 Metros

ALTURA MÁXIMA: 370 Metros

ALTURA MÍNIMA: 241 Metros

DESCENSO ACUMULADO: 204 Metros

TIPO DE RUTA: Circular

Para quien le guste la historia reciente y sobre todo indagar en la guerra civil, este paseo es uno de los más interesantes que podemos realizar por la cantidad de vestigios que vamos a incluir.

Tenemos dos posibilidades y vamos a detallar ambas.

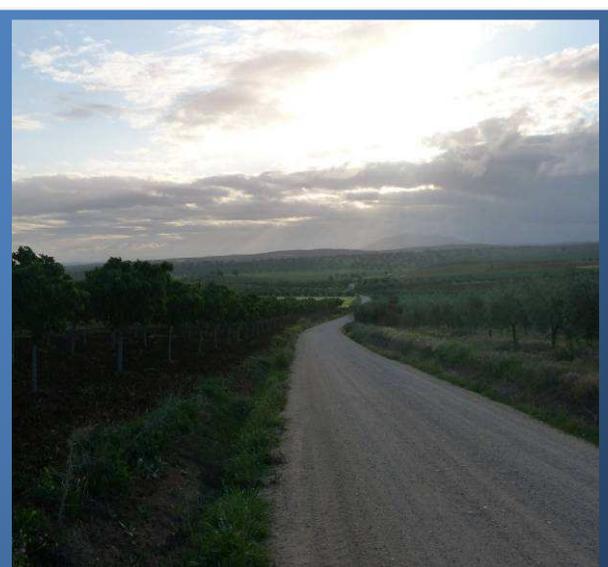
La primera, parte desde Guareña y nos lleva por caminos hasta el frente de pegotes de Cámara.

En la segunda, llegaremos en coche hasta una zona cercana al frente y desde allí avanzaremos por el frente nacional.

Si salimos desde Guareña, tomaremos la calle Guareña en su confluencia con la calle Gamero y desde la rotonda comenzaremos a andar por una pista asfaltada que muy pronto deja de serlo y continúa sobre tierra. El camino se llama camino de los Gameros de Guareña a Don Benito.

A unos 3 kilómetros y 300 metros, cruzaremos el arroyo del Chaparral y continuaremos adelante.

537 metros después, el camino se bifurca y tomamos el ramal izquierdo, cruzando nuevamente el arroyo Gamero 220 metros más adelante.



Camino de los Gameros de Guareña

1 kilómetro y 900 metros más adelante, al llegar junto a una casa que veremos a nuestra izquierda, abandonaremos el camino que traemos y tomaremos el que sale a nuestra derecha (en realidad es una apariencia ya que el camino de los gameros continua por la derecha).

1 kilómetro y 400 metros después llegaremos a una nueva bifurcación y nuevamente tomaremos el camino a la derecha y 770 metros después llegaremos a un cruce de caminos. De momento tiraremos al frente aunque a la vuelta no lo haremos así.

Continuaremos andando entre olivares y 911 metros después tomaremos el camino que encontramos a nuestra derecha y 660 metros después y tras cruzar el arroyo Barrancoso, llegaremos a la entrada a el cerro que encontramos a nuestra derecha y que es conocido con el nombre de Pegotes de Cámara.

Abriremos la cancela y nos dirigiremos por el camino hasta una charca.

A su izquierda y al pie de la ladera junto al camino encontramos el primero de los bunker. También vamos a encontrar casamatas y nidos de ametralladoras.

Las posición que encontramos aquí es franquista y se encuentra muy fortificada tal y como cuenta Pepe Pecero en su página <http://www.guerracivilenbadajoz.com> y que recomiendo para ampliar conocimientos.



Interior y exterior del Bunker 1

La posición franquista nos llevará por una franja cercana a los 3 kilómetros aunque la describiremos posteriormente.



Panorámicas desde los bunker del frente de guerra

Volveremos nuevamente sobre nuestros pasos hasta llegar nuevamente al camino de los Gameros. Continuaremos a nuestra izquierda hasta llegar 870 metros después a la colada de Villagonzalo a la China (el cruce que vimos al venir). Abandonaremos el camino de los Gameros y lo tomaremos a nuestra derecha.

780 metros más adelante tomaremos el camino a la izquierda y cruzaremos 100 metros después el arroyo de la Cañada.

Continuaremos 400 metros y llegaremos al cortijo de las gamitas tomando el segundo camino que encontramos a nuestra izquierda junto al cortijo.

Sin desviarnos del camino, llegaremos 1 kilómetro y 800 metros después.

Cruzaremos la carretera y tomaremos el primer camino a la derecha. Este camino es conocido como camino de la colada del Curro que no llevaremos mucho tiempo ya que 590 metros después lo abandonaremos para tomar un camino a la izquierda.

450 metros más adelante nos desviaremos por el camino a la derecha y llegaremos 40 metros después a un desvío que tomaremos a la izquierda.

Se trata del camino del Puerto, que llevaremos 1 kilómetro y 100 metros hasta llegar al canal del Zujar.

Por el canal del Zujar llegaremos 320 metros después a la carretera. La cruzamos y continuamos por el canal 940 metros, lo cruzamos y tomamos la pista a la derecha.

La pista la llevamos 710 metros y la abandonaremos para tomar un camino que sale a la izquierda y que es conocido con el nombre de Camino del puerto de Guareña.

Este camino está totalmente desdibujado por lo que iremos entre olivos hasta que unos 600 metros después lleguemos a una pista que tomaremos a la izquierda y por la que iremos paralelos a la carretera.

El camino del puerto de Guareña desapareció en una reordenación de caminos que se hizo en toda la zona de regadío, por lo que tendremos que contar con esta contingencia.



Cartel de la cañada Real Leonesa

2 kilómetros más adelante habremos llegado a Guareña, entrando por la calle Guareña, girando más adelante por la calle Estacada y Gamero por la que llegaremos nuevamente al punto desde el que iniciamos nuestro paseo.

Si queremos llegar en coche cerca de las posiciones de Pegotes de Cámara para movernos por toda la línea del frente, tomaremos la carretera de Guareña a Don Benito y antes de llegar al kilómetro 12 (lo vamos a ver porque encontramos una curva a la izquierda y un túnel por el que cruza el canal del Zujar) tomaremos el desvío del camino que encontramos a nuestra derecha.

Por el camino iremos 1 kilómetro y 300 metros y a esa distancia tomaremos el camino que encontramos a nuestra derecha.

720 metros después cruzaremos por un pequeño puente el río Guadamez y 270 metros después, tomaremos el camino que encontramos a nuestra izquierda desviándonos 130 metros después por el camino que sale a nuestra derecha.



Con Pepe Pecero en la chimenea de un bunker

Continuamos por el camino y llegaremos a un cortijo 380 metros más adelante dejando el vehículo apartado del camino.

680 metros después llegaremos a un desvío y lo tomaremos a la izquierda. A nuestra derecha veremos el cerro de pegotes de cámara. Continuaremos 700 metros y

veremos a nuestra derecha la cancela que abriremos y tomaremos el sendero en dirección a un pequeño embalse.

A nuestra izquierda y en la ladera vamos a ir encontrando las distintas casamatas, los bunker y trincheras.

Intentar explicar cómo llegar a las distintas construcciones repartidas a lo largo del cerro se antoja difícil puesto que no existe camino por el que transitar, los senderos que encontramos en el trayecto se cortan y las vallas cortando el paso aparecen por doquier. Para encontrarlo podemos tirar del mapa que incluyo y lo más seguro es utilizar el GPS e incluir los Waipoints de la ruta.

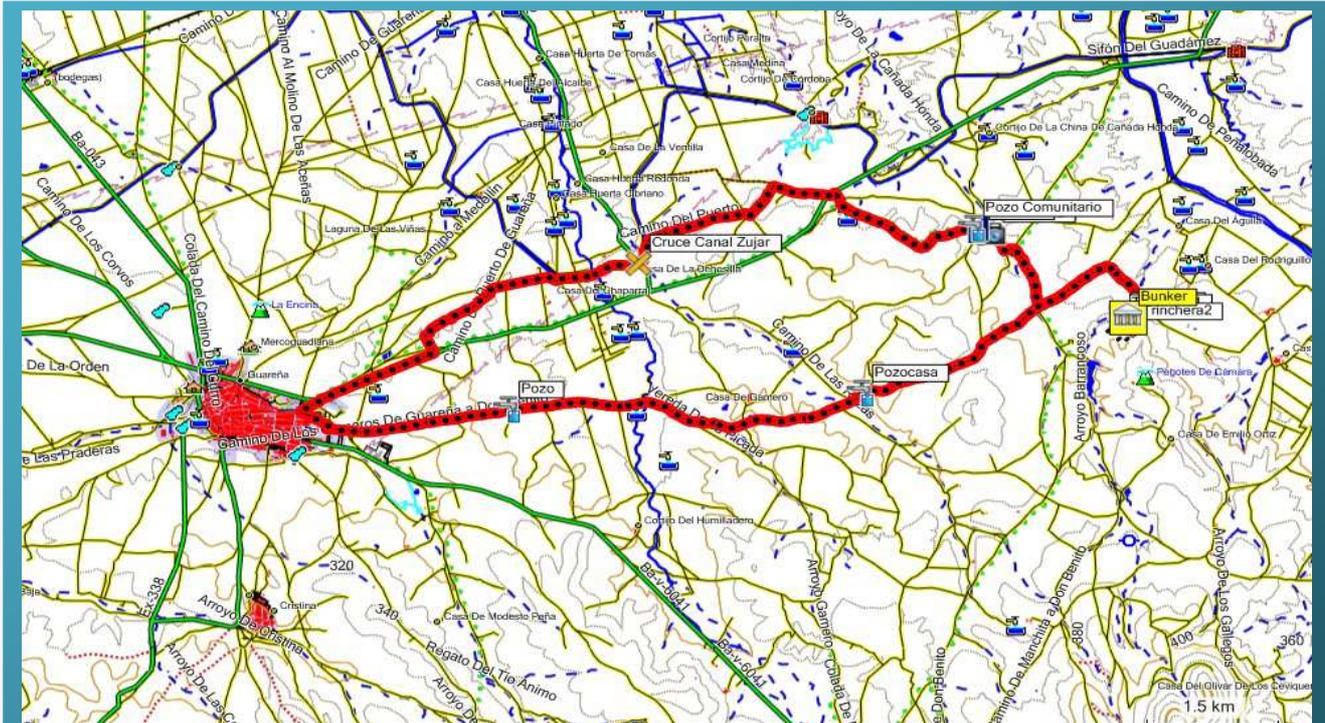
Al menos se encuentran localizados entre casamatas, bunker y nidos de ametralladoras seis edificios y a buen seguro que hay bastantes más.



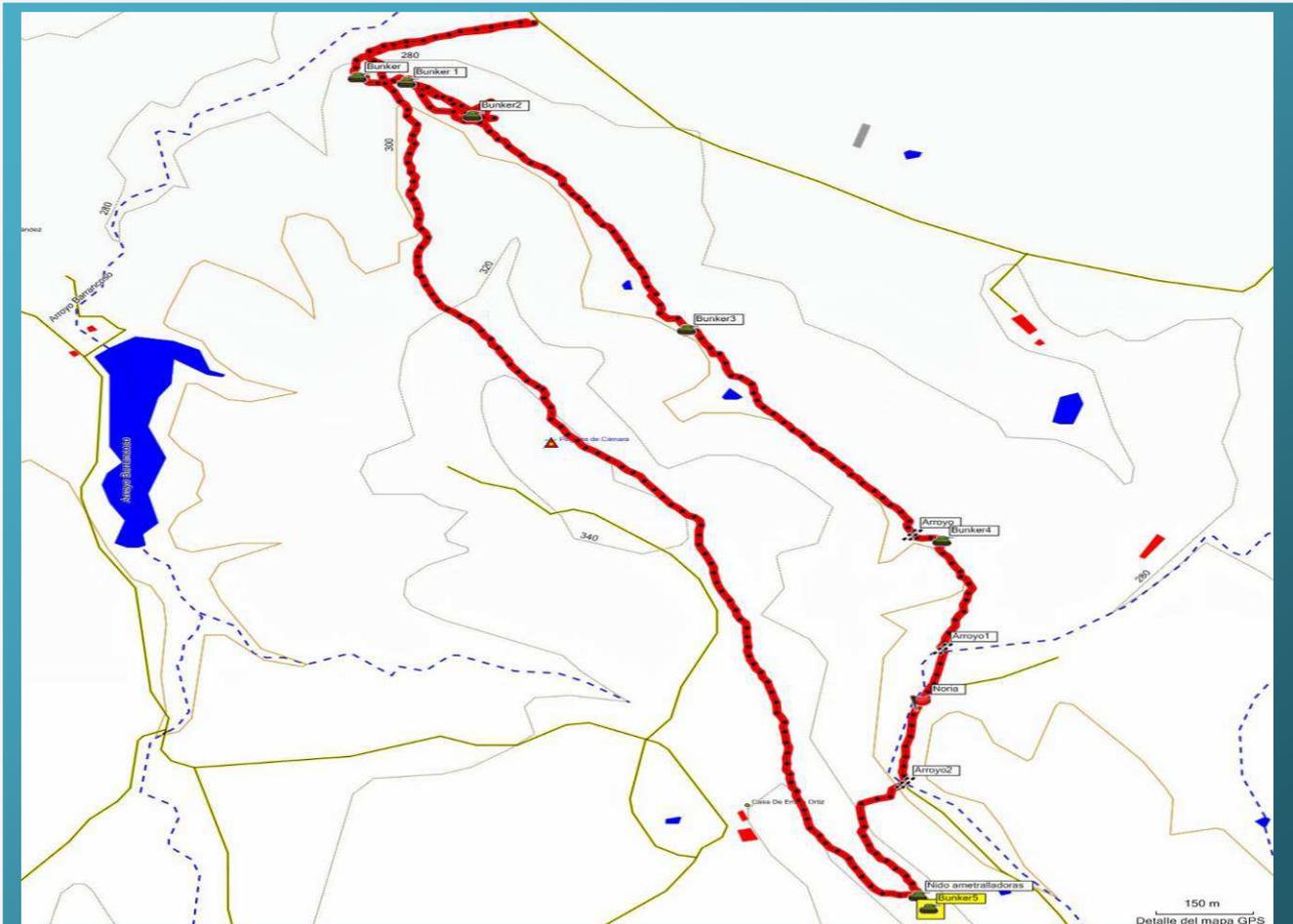
Nido de Ametralladoras

RECURSOS TURÍSTICOS

Guareña: Cañada Real Leonesa; Iglesia de Santa María (s. XVI); ruta de Luís Chamizo; Ayuntamiento (s. XVIII); yacimiento del pozo de la Cañada;.



Mapa de Guañea al frente en Pegotes de Cámara



Mapa de las posiciones en el frente de Pegotes de Cámara