

Ruta 6 Paseo en Villamesías por el Búrdalo y las callejas Juncosa y Angarilla

LONGITUD:	6.3 Kilómetros (circular)
DIFICULTAD:	Baja
TIEMPO TOTAL:	1 hora y 26 Minutos
TIEMPO PARADO:	21 Minutos
VELOCIDAD MEDIA:	4.4 Kilómetros
ALTURA DE SALIDA:	351 Metros
ALTURA DE LLEGADA:	358 Metros
ALTURA MÁXIMA:	382 Metros
ALTURA MÍNIMA:	344 Metros
DESCENSO ACUMULADO:	31 Metros

El inicio del paseo lo hacemos a la entrada del pueblo en la calle Cerca. Desde ahí tomamos un camino que nos va a llevar en 260 metros a cruzar el río Búrdalo, girando nada más cruzarlo a la derecha, yendo paralelos al río.

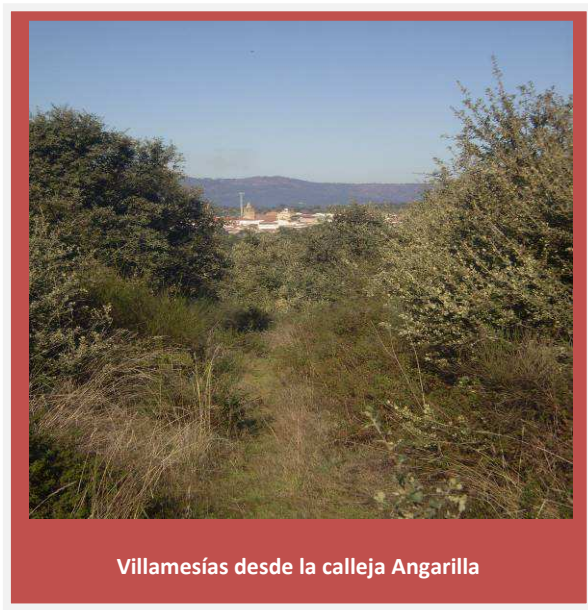
180 metros adelante encontramos una calleja conocida con el nombre de calle del Moralillo. Nosotros continuamos adelante.

Iremos 720 metros al lado del río y a partir de ahí el río se separa de nuestro camino aunque más adelante volverá a acercarse.

Continuamos otros 860 metros. Ahí giraremos a nuestra izquierda y tomaremos el camino que encontramos.

Andamos otros 350 metros y tomamos a la derecha el camino que encontramos y que solo llevaremos 100 metros, tomando a

nuestra izquierda el primer camino que encontramos y que se le conoce con el nombre de "La Juncosa". Esta calleja la llevaremos durante 870 metros hasta encontrar un cruce de caminos. La juncosa continua a la derecha, al frente sale la calle del Moralillo y a la izquierda se encuentra la calleja "Angarilla".



Villamesías desde la calleja Angarilla

La calle Angarilla la llevaremos durante 1 kilómetro y 100 metros. A esa altura, giraremos a la derecha y tomaremos una nueva calleja, la calleja "del Moralillo".

350 metros más adelante abandonamos la calleja y giramos a la izquierda por un nuevo camino que llevaremos 520 metros para conectar de nuevo con la calle Angarilla por la que accederemos a la carretera y de ahí al pueblo por la calle Pito.

RECURSOS TURÍSTICOS

Villamesías: Iglesia de Santo Domingo (s. XVI); Cancho Pepino; Paraje el Salmoral; Casa Blasonada con escudo de los Mexias; Molinos artesanos.

Mil caminos por Extremadura sin perderse

